

PRASA, TELEWIZJA, GRY KOMPUTEROWE, INTERNET, TELEFON KOMÓRKOWY – ZALETY I ZAGROŻENIA

Na co zwracać uwagę, co uświadamiać dzieciom, jak pomagać w dokonywaniu właściwego wyboru

PRASA

Zalety:

- ✓ Dostarcza i poszerza wiedzę z wielu dziedzin nauki: o przyrodzie, muzyce, technice, historii oraz o innych krajach, kulturach i zwyczajach w nich panujących.
- ✓ Treści w niej zawarte mogą angażować i pobudzać do dalszych przemyśleń.
- ✓ Dostarcza rozrywki i emocji, może pocieszać i radzić, wskazywać nowe możliwości i rozwiązania.
- ✓ Zawiera krzyżówki, rebusy i inne łamigłówki, które są świetnym sprawdzianem wiedzy.
- ✓ Pozwala porównać informacje pochodzące z różnych źródeł informacji.
- ✓ Jest łatwa w przenoszeniu, można ją wszędzie ze sobą zabrać.

Zagrożenia:

- ✓ Prasa dla młodzieży często propaguje świat bez wartości, w którym nie obowiązują żadne normy i zasady, wszystko jest względne.
- ✓ Niektóre tytuły propagują i narzucają wartości obce naszej kulturze, podważają autorytet moralny, rodzinny, sposób rozumienia miłości i seksualności.
- ✓ Zawiera reklamy, które nakłaniają, zachęcają do zakupu niepotrzebnych produktów.
- ✓ Pokazuje przykłady ludzi i zdarzeń często wyidealizowanych (np. piękne i zadbane gwiazdy filmowe, o nienagannej figurze – to może być przyczyną wielu kompleksów).
- ✓ Kolorowe czasopisma często dołączają do swoich numerów atrakcyjne prezenty (płyty CD, filmy DVD, kosmetyki, zabawki), przez co zachęcają czytelników do zakupu nie czasopisma, lecz gadżetu.

Należy:

- ✓ Dokonać rozważnego zakupu prasy, krytycznie podchodzić do zawartych tam treści, być świadomym odbiorcą prasy.
- ✓ Zwracać uwagę, w jaki sposób poszczególne tytuły prasowe przedstawiają te same informacje, pomoże to dostrzec schematy i stereotypy zawarte w tych przekazach (uniknąć manipulacji).
- ✓ Rozmawiać i dzielić się swoją opinią na temat różnych czasopism oraz treści w nich zawartych.
- ✓ Wyboru prasy dokonywać ze względu na jej wartość merytoryczną, a nie ze względu na dołączony do niej prezent.

TELEWIZJA

Zalety:

- ✓ Pozwala zobaczyć prawie wszystko.
- ✓ Umożliwia dalekie podróże bez ruszania się z domu.
- ✓ Rozbudza i wzbogaca zainteresowania i ciekawość świata – kultura, geografia, historia, technika, sport, itp.
- ✓ Pozwala uczestniczyć w ważnych wydarzeniach światowych i lokalnych poprzez bezpośrednie transmisje.
- ✓ Umożliwia pomoc w nagłych potrzebach, np. pomoc ofiarom klęsk żywiołowych.

Zagrożenia:

- ✓ Stanowi ucieczkę od codziennych kłopotów, których nie jest w stanie za nikogo rozwiązać.
- ✓ Często wprowadza w świat fikcji, który nie jest tym samym, co otaczająca nas rzeczywistość.
- ✓ Oglądanie podczas posiłków sprzyja tyciu i wadom postawy.
- ✓ Niektóre filmy i programy przyzwyczajają i oswiają ludzi wrażliwych z przemocą i agresją.
- ✓ Zabiera czas, który powinien być przeznaczony na spotkania rodzinne i towarzyskie.
- ✓ Kreuje modę i sposoby zachowań takie same dla wszystkich.
- ✓ Reklama w telewizji nie pokazuje rzeczywistości – ma za zadanie jedynie nakłonić do zakupu pokazywanego produktu.

Należy:

- ✓ Oglądanie telewizji uczynić zajęciem aktywnym, tzn. zanotować ciekawe myśli, porozmawiać o ciekawych programach.
- ✓ Pamiętać, że każdy telewizor można nie tylko włączyć, ale i wyłączyć.
- ✓ W wolnym czasie można poszukać zajęcia bardziej ciekawszego niż bezmyślne siedzenie przed telewizorem.
- ✓ Sport i rekreacja są ważniejsze niż oglądanie telewizji.

GRY KOMPUTEROWE

Zalety:

- ✓ Rozwijają logiczne myślenie, doskonałą refleks, zręczność manualną, uczą podejmowania decyzji i zastanawiania się nad ich konsekwencjami.
- ✓ Pozwalają usprawnić umiejętności postrzegania i kojarzenia, rozwijają wyobraźnię oraz sprzyjają rozwijaniu umiejętności planowania strategicznego.
- ✓ Stanowią doskonały sposób do przekazywania wartościowych informacji i poszerzania wiedzy.
- ✓ Pomagają w nauce języków obcych poprzez programy multimedialne.
- ✓ Pozwalają twórczo spędzić czas wolny, dając okazję do aktywności własnej.
- ✓ w przeciwieństwie do biernego towarzyszenia akcji przy czytaniu książki, czy oglądaniu filmu.

Zagrożenia:

- ✓ Przyzwyczajają do stosowania przemocy i widoku negatywnych zjawisk, np. scen zabijania i przemocy.
- ✓ Uczą form zachowania uważanych społeczeństwie za niedopuszczalne.
- ✓ Mogą powodować kłopoty zdrowotne (wady postawy, osłabienie wzroku, itp.).
- ✓ W wielu grach występują obrazy i animacje o charakterze pornograficznym oraz takie, które wykorzystują w swoich scenariuszach elementy satanistyczne.
- ✓ Mogą prowadzić do uzależnienia.

Należy:

- ✓ Korzystać z gier i programów, które wzbogacają wiedzę w określonej dziedzinie, np. edukacyjne, językowe.
- ✓ Wybierać krytycznie gry i rozsądnie korzystać z tej formy rozrywki.
- ✓ Ograniczać czas poświęcony na gry na komputerze, robić przerwy na odpoczynek (najlepiej na ruch, nie przed telewizorem).
- ✓ Wypełniać najpierw swoje obowiązki, a dopiero później przeznaczać czas na grę dla przyjemności.
- ✓ Postępować zgodnie z zasadą: „Co za dużo, to niezdrowo”.
- ✓ Zadbaj o prawidłową postawę w czasie pracy przy komputerze.

INTERNET

Zalety:

- ✓ Jest największą biblioteką na świecie – dzięki niemu jest możliwość swobodnego dostępu do ogromnej ilości informacji.
- ✓ Pozwala nawiązać nowe kontakty z ludźmi z całego świata.
- ✓ Umożliwia zdobywanie i pogłębianie wiedzy, rozwijanie zainteresowań i hobby.
- ✓ Daje możliwość szybkiej komunikacji z innymi ludźmi za pomocą tekstu, dźwięku i obrazu.
- ✓ Pozwala pokazać zainteresowania dzięki publikowaniu własnej strony www.
- ✓ Daje okazje do dobrej rozrywki.
- ✓ Umożliwia dokonywanie zakupów, transakcji bankowych czy załatwiania sprawy bez wychodzenia z domu.

Zagrożenia:

- ✓ Szukając dobrych informacji w Internecie można natrafić na niebezpieczne treści.
- ✓ Szukając nowych znajomości można niechcący natrafić na osoby, których celem jest krzywdzenie innych.
- ✓ Wybieranie internetu zamiast innych form aktywności (sport, nauka, hobby, spotkania z innymi ludźmi) może uzależnić.
- ✓ Wielogodzinne przebywanie przed monitorem komputera, korzystanie z sieci może wpłynąć na stan zdrowia, może być przyczyną wady wzroku, skrzywienia kręgosłupa i innych schorzeń.
- ✓ Zakupy oraz czynności bankowe poprzez internet mogą narażać na straty finansowe.

Należy:

- ✓ Zaplanować swoje „serfowanie”, nie trzeba korzystać ze wszystkich dostępnych ofert.
- ✓ Mieć świadomość, że w Internecie nie jest się anonimowym, zawsze można zidentyfikować autora treści.
- ✓ Pamiętać, że kontakt poprzez Internet nie zastąpi realnych spotkań z rodziną i przyjaciółmi.
- ✓ Pamiętać, że osoba po drugiej stronie nie musi być tą, za którą się podaje.
- ✓ Zachować środki ostrożności: nie podawać danych osobowych (imię, nazwisko, adres, numer telefonu, fotografii, itp.), nie umawiać się na spotkania z osobami poznanymi w sieci.

TELEFON KOMÓRKOWY

Zalety:

- ✓ Posiada niewielkie rozmiary, jest lekki, łatwy do przenoszenia, można mieć go zawsze przy sobie.
- ✓ Można wykorzystywać go do: komunikowania się, przesyłania dźwięku, obrazu czy plików tekstowych, przeglądania Internetu, oglądania telewizji, prowadzenia notatek i wielu innych czynności
- ✓ Jest zawsze pod ręką, gotowy do użytku.
- ✓ Daje poczucie bezpieczeństwa, zapewnia łączność w czasie nieobecności w domu, w czasie podróży itp.
- ✓ Pozwala utrzymać kontakt z najbliższymi i znajomymi.
- ✓ Pozwala na szybkie zorganizowanie się dzięki funkcji sms.

Zagrożenia:

- ✓ Może narazić rodziców na duże koszty spowodowane nieodpowiedzialnym (nadmiernym) korzystaniem przez młodego użytkownika.
- ✓ Wprowadza w przekonanie, że jest „nieodłącznym towarzyszem”, a tym samym zawsze jest się gotowym, aby odebrać rozmowę.
- ✓ Może prowadzić do zubożenia sposobu wypowiadania się, skrótów myślowych i posługiwania się wyłącznie żargonem.
- ✓ Zastępuje realne kontakty i rozmowy międzyludzkie, krótkimi rozmowami na odległość – rozluźnia więzy rodzinne i towarzyskie
- ✓ Może uzależnić od wysyłania sms-ów, korzystania z gier, kupowania nowych modeli i gadżetów telefonicznych, itp.

Należy:

- ✓ Kontrolować stan konta, sprawdzać, ile pieniędzy pochłonęły już przeprowadzone rozmowy.
- ✓ Starać się korzystać z telefonu tylko wtedy, gdy jest to konieczne.
- ✓ Wyłączać telefon podczas odpoczynku, odrabiania lekcji, robienia ważnych rzeczy wymagających skupienia.
- ✓ Starać się omawiać sprawy w rozmowie bezpośredniej z drugą osobą.

Ważne:

- ✓ Należy towarzyszyć dziecku w korzystaniu z różnych mediów.
- ✓ Mieć kontrolę nad tym, co czyta, ogląda, w jakie gry, na jakie wchodzi strony, z kim się kontaktuje w sieci, itp.
- ✓ Poznać pasje i zainteresowania dziecka.
- ✓ Wspólnie dokonywać wyboru wartościowych do obejrzenia programów i treści przeznaczonych do czytania.
- ✓ Określać ilość czasu przeznaczonego na korzystanie z różnych mediów.
- ✓ Uzmysławiać zagrożenia mogące płynąć z każdego z nich.
- ✓ Pokazywać inne, ciekawe możliwości spędzania wolnego czasu.